

## OTWARCIE 1♣

- |  |               |
|--|---------------|
| 1) naturalne 4 <sup>+</sup> bez bocznej piątki | siła 12-21 PC |
| 2) słabe bez atu                               | siła 12-14 PC |
| 3) silne bez atu                               | siła 18-20 PC |

Najważniejszym zadaniem po otwarciu 1♣  
**jest uzgodnienie starszego koloru**

- 1 Mając obie starsze czwórki zgłaszamy najpierw **bliższą**
- 2 odpowiedź 1♠ sugeruje **brak 4♥**, jedynie zalicytowanie w następnym okrążeniu kierów mówi o składzie 5+♠ i 4+♥

1♣ ?

- 1♦ a) negat - siła 0-6 PC, układ dowolny  
b) siła 7-10 PC bez starszej czwórki  
(ręka nie nadająca się do odpowiedzi 1BA np. z singletonem)

1♥/♠ 4<sup>+</sup> kiery lub piki - siła 7<sup>+</sup> PC

1BA siła 7-9 PC - bez starszych czwórek

2BA siła 10-11 PC - bez starszych czwórek

3BA siła 12-15 PC - bez starszych czwórek

\*2♣ 5<sup>+</sup> trefli - siła 12<sup>+</sup> PC, **forsuje do dogranej**

**Uwaga:** nie jest to naturalne uzgodnienie koloru partnera, który może mieć układ zrównoważony

\*układ 5332 z 5 treflami traktujemy jako zrównoważony i mówimy przeważnie **BA**

2♦/♥/♠ kolor 5<sup>+</sup> siła 12<sup>+</sup> PC, **forsuje do dogranej**, tj. nie można pasować przed zalicytowaniem dogranej, czyli 3BA, 4♥/♠, 5♦/♣;

3♣/♦ kolor 6<sup>+</sup> - siła 9-11 PC (zachęcające do 3BA)